## Valg til Entiteterne i databasen:

I Pristjek220 database er der fire forskellige entiteter: Store, Product, HasA og Login. Imellem entiteterne Store og Product er der en mange til mange relation, da en forretning kan sælge mange produkter og et produkt kan blive solgt i mange forretninger. Denne relation bliver normalt selv oprettet, hvis relationen ikke har nogle andre propperties. Da forretninger ikke sælger de samme produkter til samme pris, bliver der derfor i Pristjek220 nød til at være en propperty til prisen på relationen imellem forretning og produktet, for at vise hvad prisen for det ene produkt er i den forretning.

Håndteringen af dette problem blev erfaret gennem undervisningen i DAB[[1]](#footnote-1). Hvor der blev erfaret at en mange til mange relation hvor der er brug for propperties på relationen skal der oprettes en entitet til relationen. På den måde kom entiteten HasA ind i Pristjek220. HasA har derfor en propperty til prisen og en relation til en forretning og et produkt for at binde de to entiteter sammen. På den måde kan Pristjek220 håndtere at en ny forretning åbner og oprette HasA relationer til de produkter som er i den nye forretnings sortiment. På samme måde hvis en forretning får et nyt produkt i deres sortiment vil der blive oprettet en HasA entitet mellem forretningen og produktet. Denne håndtering gør samtidig at der ikke kommer flere end en entitet af de forskellige produkter eller forretninger, da der kan bindes mange HasA entiteter til dem.

Inden denne erfaring, var planen med den første udgave af databasen, at den skulle indeholde en enkel tabel, hvor man kunne se varens navn i rækkerne og de forskellige forretninger hen ad kolonerne, og på den måde finde prisen for varen i den enkelte forretning. Dette viste sig at have nogle problemer, da Product klassen skulle laves med en variabel for hver forretning, som prisen kunne gemmes i. Det resulterede i, at databasen ikke ville være åben for udvidelser, hvilket er ineffektivt, når forretninger kan åbne og lukke, og forretningerne får nye varer i deres sortiment.

For at forretningerne ikke kan ændre prisen, eller hvilke produkter der sælges ved andre forretninger, er der lavet et login til hver forretning, og alle logins gemmes i databasen. Denne entitet har et brugernavn, kodeord, og en reference til den forretning, de har kontrol over. Så når der logges ind for en forretningsbestyrer, så har personen kun mulighed for at ændre, hvordan hans forretning skal fremstå. Derudover er der lavet så Administratoren, som kan tilføje og slette forretninger, også har et login. Dette login er specielt i forhold til de andre, da det giver adgang til administrationsdelen af forretningerne. Derfor blev Administratorens login lavet med en forretning, der hedder Admin, og på den måde tages der i programmet højde for, hvilken retning administrationsprogrammet skal tage efter login.

1. I4DAB - Databaser [↑](#footnote-ref-1)